// Programa que imprime mensaje en pantalla

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("Hola a todos... @ :) ;) !\n");

return 0;

}

--------------------  
// Programa que muetra valores de variables integer, float y un caracter

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdbool.h>

int main()

{

int integerA = 321;

float floatA = 3.141593;

char letterA = '@';

printf("El entero es: %i \n", integerA );

printf("El flotante es: %f \n", floatA );

printf("El caracter es: %c \n", letterA );

return 0;

}

--------------------  
// Programa que muetra valores de variables integer, float char y double

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int integerA = 2022;

float floatA = 3.141593;

char letterA = '@';

double doubleA = 10.11;

printf("El entero es: %i \n", integerA );

printf("El flotante es: %f \n", floatA );

printf("El caracter es: %c \n", letterA );

printf("El double es: %f \n", doubleA );

return 0;

}

--------------------  
// Programa que solicita dos numeros y una lñetra, luego las muestra

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int integerA ;

float floatA ;

char letterA ;

double doubleA ;

printf("Digita un numero entero: " );

scanf("%i", &integerA);

printf("Digita un numero flotante: " );

scanf("%f", &floatA);

printf("Digita una letra: " );

scanf(" %c", &letterA);

printf("El numero que ingresaste es: %i \n", integerA );

printf("El numero que flotante es: %f \n", floatA );

printf("la letra que ingresaste es: %c \n", letterA );

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{ // Constantes enteras y float con asignacion de valores

printf("Operadores Aritmeticos P2 \n\n");

const int valorIntA , valorIntB ;

const float valorFloatA = 3.141569, valorFloatB ;

int resInt;

float resFloat;

printf("Digita un numero entero: " );

scanf("%i", &valorIntA);

printf("Digita un numero entero: " );

scanf("%i", &valorIntB);

printf("Digita un numero flotante: " );

scanf("%f", &valorFloatB );

printf(" Numeros enteros %i %i ",valorIntA, valorIntB );

printf("\n Numeros flotantes %f %f \n ",valorFloatA, valorFloatB );

resInt = valorIntA + valorFloatA;

printf(valorIntA,valorFloatA);

printf("- Suma:\t\t %d \n", resInt);

resFloat = (valorIntB \* 2) - valorFloatB;

printf(" - Resta:\t\t %f \n", resFloat);

resInt = valorIntA \* valorIntB;

printf(" - Multiplicacion:\t %d \n", resInt);

resFloat = valorFloatA / valorFloatB;

printf(" - Division float:\t %f \n", resFloat);

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int rSum;

float rRes;

float rDiv;

float rMulti;

int rMod;

rSum = 7 + 3;

rRes = 7.1 - 3.1;

rDiv = 7 / 3;

rMulti = 7 \* 3;

rMod = 7%3;

printf("El resultado de la suma : %i \n",rSum);

printf("El resultado de la resta : %f \n",rRes);

printf("El resultado de la division : %f \n",rDiv);

printf("El resultado de la multiplicacion : %f \n",rMulti);

printf("El resultado del modulo : %i \n",rMod);

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Operadores de asignacion");

int valor;

// = : Se asigna el numero 10

valor = 11;

printf("Resultado (=):\t %d \n", valor);

valor += 1;

printf("Resultado (+=):\t %d \n", valor);

valor -= 2;

printf("Resultado (-=):\t %d \n", valor);

valor \*= 4;

printf("Resultado (\*=):\t %d \n", valor);

valor /= 5;

printf("Resultado (/=):\t %d \n", valor);

valor %= 6;

printf("Resultado (%=):\t %d \n", valor);

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Operadores de incremento y decremento. \n\n");

int val, res;

val = 25;

res = val++;

printf("resultado: %d\n", res);

val = 25;

res = ++val;

printf("resultado: %d\n", res);

val = 25;

res = val--;

printf("resultado: %d\n", res);

val = 25;

res = --val;

printf("resultado: %d\n", res);

return 0;

}

--------------------  
int main()

{

printf("Serie Fibonacci.\n");

int first = 0;

int i;

int second = 1;

int suma = 0;

int limit;

printf("Indique posicion limite de la serie : ");

scanf("%i", &limit);

for (i = 1; i <= limit; i++)

{

printf("La posicion %i de fibonacci es: %i \n", i, suma);

suma = first + second;

second = first;

first = suma;

}

return 0;

}

--------------------  
/\* Programa: Saludo con nombre \*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

char nombre[20];

printf( "Introduzca su nombre: " );

scanf( "%s", nombre );

printf( "Hola %s, buenos d%cas.", nombre, 161 );

return 0;

}  
--------------------  
/\* Programa: Volumen de un cubo \*/

#include <conio.h>

#include <math.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

float arista, volumen;

printf( "\n Introduzca arista: " );

scanf( "%f", &arista );

volumen = pow( arista, 3 );

printf( "\n El volumen del cubo es: %.2f", volumen );

return 0;

}

--------------------  
/\* Programa: Suma y multiplicación de dos números enteros \*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int n1, n2, producto, suma;

printf( "\n Introduzca primer numero (entero): " );

scanf( "%d", &n1 );

printf( "\n Introduzca segundo numero (entero): " );

scanf( "%d", &n2 );

suma = n1 + n2;

producto = n1 \* n2;

printf( "\n La suma es: %d", suma );

printf( "\n\n La multiplicaci%cn es: %d", 162, producto );

return 0;

}

--------------------  
/\* Programa: Número par o impar \*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int numero;

printf( "\n Introduzca un numero entero: ", 163 );

scanf( "%d", &numero );

if ( numero % 2 == 0 )

printf( "\n EL NUMERO ES PAR" );

else

printf( "\n EL NUMERO ES IMPAR" );

return 0;

}

--------------------  
/\* Programa para identoficar

Número mayor de dos números introducidos \*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int n1, n2;

printf( "\n Introduzca el primer numero (entero): ", 163 );

scanf( "%d", &n1 );

printf( "\n Introduzca el segundo numero (entero): ", 163 );

scanf( "%d", &n2 );

if ( n1 > n2 )

printf( "\n El %d es mayor.", n1 );

else

if ( n1 < n2 )

printf( "\n El %d es mayor.", n2 );

else

printf( "\n SON IGUALES" );

return 0;

}

--------------------  
/\* Programa: Número mayor de tres números introducidos \*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int n1, n2, n3;

printf( "\n Introduzca el primer numero (entero): ", 163 );

scanf( "%d", &n1 );

printf( "\n Introduzca el segundo numero (entero): ", 163 );

scanf( "%d", &n2 );

printf( "\n Introduzca el tercer numero (entero): ", 163 );

scanf( "%d", &n3 );

if ( n1 >= n2 && n1 >= n3 )

printf( "\n %d es el mayor.", n1 );

else

if ( n2 > n3 )

printf( "\n %d es el mayor.", n2 );

else

printf( "\n %d es el mayor.", n3 );

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#define DATO 4

main()

{

int x, y=1;

float z;

x=3/2+10-3;

z=3.0/2.0+10-3;

printf ("%d -- %f\n", x, z);

printf ("%d\n", DATO\*3+1/2);

printf ("%d\n", 5+2-1>5);

printf ("%d\n", 3>1 || DATO\*2<1);

printf ("%d\n", 5!=1 && DATO>2);

y=x;

printf ("%d\n", x+y<=z);

}

--------------------  
/\* Numeros positivos y negativos \*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int numero;

printf( "\n " );

for ( numero = 1 ; numero <= 5 ; numero++ )

{

printf( "%d %d ", numero, -numero );

}

return 0;

}  
--------------------  
#include <stdio.h>

int main()

{

float altura, base;

printf( "Introduzca base: " );

scanf( "%f", &base );

printf( "Introduzca altura: " );

scanf( "%f", &altura );

printf( "El area del triangulo es: %f", base \* altura / 2 );

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main() {

const double Pi = 3.141593; // declaro phi como constante

double D, H, R, V;

printf ("Introduzca el diametro, en metros: "); scanf ("%lf", &D);

printf ("Introduzca la altura, en metros: "); scanf ("%lf", &H);

R = D/2; V = Pi \* pow(R, 2) \* H;

printf ("El volumen del cilindro es de %lf metros cubicos", V);

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main() {

srand(time(NULL));

double test = rand()%100;

double A = test/10;

test = rand()%100;

double B = test/10;

test = rand()%100;

double C = test/10;

printf ("El numero A vale %lf\n", A);

printf ("El numero B vale %lf\n", B);

printf ("El numero C vale %lf\n", C);

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#define Limite\_Inferior 5

#define Limite\_Superior 15

int main()

{

float Numero=0;

printf("Introduzca un numero: ");

scanf("%f", &Numero);

if (Numero >= Limite\_Inferior)

{

if (Numero <= Limite\_Superior)

{

printf("Esta dentro del intervalo");

}

else

printf("Supera el límite maximo ");

}

else

printf("No alcanza el limite minimo");

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

printf("Identifico si un numero es divisor de otro \n : ");

int Numero1=0, Numero2=0;

printf("Ingrese el primer numero: ");

scanf("%i", &Numero1);

printf("Ingrese el segundo numero: ");

scanf("%i", &Numero2);

if (Numero1 > Numero2)

{

if (Numero1%Numero2 == 0)

{

printf("Es divisor %i de %i", Numero1,Numero2);

}

else

printf("%i no es divisor de %i ", Numero2,Numero1);

}

else

printf("No es divisor porque es mayor %i",Numero2);

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

int main()

{

int dividendo, divisor;

printf( "Ingrese dividendo (entero): " );

scanf( "%d", &dividendo );

printf( "Ingrese divisor (entero): " );

scanf( "%d", &divisor );

printf( "%d div %d = %d ( Restan = %d )", dividendo, divisor, dividendo / divisor, dividendo % divisor );

return 0;

}

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x = 0;

int n = 0;

int contador=0;

int cuadrado = 0;

int impares=0;

printf("Cuantos numeros: ");

scanf(" %d",&n);

for(contador=1; contador<=n; contador++) {

printf("\nNo. %d = ",contador);

cuadrado=0;

impares=1;

x=1;

do {

printf(" %d ",impares);

if(x<contador) printf("+");

cuadrado+=impares;

impares+=2;

x++;

} while(x<=contador);

printf(" = %d ",cuadrado);

}

return 0;

}

----------------------------------

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int opcion;

printf("Te encuentras en un camino tres frutas.");

printf("\n Escribe 1 si quieres probar frutas dulces.");

printf("\n Escribe 2 si quieres probar frutas acidas.");

printf("\n Escribe 3 si no quieres frutas");

printf("\n\n");

printf(" escribe tu opcion: \n");

scanf("%i", &opcion);

switch(opcion)

{

case 1:

printf("\n Las frutas dulces te llenan el corazon de alegria");

printf("\n\n");

break;

case 2:

printf("\n Las frutas acidas son ricas en vitamina C !");

printf("\n\n");

break;

case 3:

printf("\n Si no comes frutas y verduras no tendras una alimentacion balanceada.!");

printf("\n\n");

break;

default:

printf("\n Al no elegir una opcion valida te quedas vagando eternamente en tus suenos");

printf("\n\n");

break;

}

printf("\n No olvides cepillar tus dientes todos los dias \n");

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Switch. \n\n");

int opcion;

printf("Ingresa la opcion: ");

scanf("%d", &opcion);

switch(opcion)

{

case 1:

printf("\n Elegiste el uno.\n\n");

break;

case 2:

printf("\n Elegiste el dos.\n\n");

break;

case 3:

printf("\n Elegiste el tres.\n\n");

break;

case 4:

printf("\n Elegiste el cuatro.\n\n");

break;

case 5:

printf("\n Elegiste el cinco.\n\n");

break;

case 6:

printf("\n Elegiste el seis.\n\n");

break;

case 7:

printf("\n Elegiste el siete.\n\n");

break;

case 8:

printf("\n Elegiste el ocho.\n\n");

break;

case 9:

printf("\n Elegiste el nueve.\n\n");

break;

case 0:

printf("\n Elegiste el cero.\n\n");

break;

default:

printf("\nElegiste una opcion equivocada.\n\n");

break;

}

printf("\n Gracias por elegir!!! \n\n");

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Iterador While.\n\n");

int limite;

printf("Hasta que numero quieres imprimir ? ");

scanf("%d", &limite);

int i = 1;

while(i <= limite)

{

printf("Numero: %d \n", i);

i++;

}

return 0;

}  
--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int filas;

printf ("ingrese numero de filas: ");

scanf(" %i",&filas);

while(filas > 0)

{

printf(" \n # # ");

filas--;

}   
 return 0; }  
--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Iterador For.\n\n");

int limSup;

int limInf;

printf("Imprimir en orden descendiente.\n");

printf("Ingresa el limite superior: ");

scanf("%d", &limSup);

printf("Ingresa el limite inferior: ");

scanf("%d", &limInf);

printf("\n");

int i;

for ( i =limSup ; i >= limInf ; i-- )

{

printf("Numero: %d \n", i);

}

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Iterador Do - While.\n\n");

printf("No interrumpe hasta identificar la letra oculta.\n\n");

char respuesta = 'p';

char valor;

do

{

printf("Ingresa una letra: ");

scanf(" %c", &valor);

}

while(valor != respuesta);

printf("\ncoinciden: %c == %c \n", valor, respuesta);

return 0;

}  
--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{ int numeroActual = 0;

do

{

numeroActual++;

if(numeroActual%2 == 0)

printf("%i \n", numeroActual);

}while(numeroActual < 20);

return 0; }

--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int limite = 9;

int anterior = 1;

int siguiente = 1;

int actual = 0;

printf("\n%i", anterior);

int i;

for(i=1;i<limite;i++)

{

actual = anterior + siguiente;

anterior = siguiente;

siguiente = actual;

printf("\n%i", actual);

}

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Arreglos unidimensionales.\n\n");

int listaEnteros[3];

listaEnteros[0] = 3;

listaEnteros[1] = 2;

listaEnteros[2] = 1;

float listaFlotantes[] = {23.4, 34.5, 45.6, 45.6, 56.7};

char listcadena[6];

listcadena[0] = 'C';

listcadena[1] = 'H';

listcadena[2] = 'A';

listcadena[3] = 'R';

listcadena[4] = 'L';

listcadena[5] = 'I';

listcadena[6] = 'E';

printf("\nPrimer entero: \t\t %d", listaEnteros[0]);

printf("\nUltimo flotante: \t %f", listaFlotantes[4]);

printf("\nLista de caracteres: \t %c%c%c%c%c%c%c. \n", listcadena[0], listcadena[1], listcadena[2], listcadena[3], listcadena[4], listcadena[5], listcadena[6]);

printf("\n");

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Multiplicar todos los elementos de un arreglo:\n\n");

int res;

int elementos[5];

printf("Ingresa los valores:\n\n");

printf("Valor[1]: ");

scanf("%d", &elementos[0]);

printf("Valor[2]: ");

scanf("%d", &elementos[1]);

printf("Valor[3]: ");

scanf("%d", &elementos[2]);

printf("Valor[4]: ");

scanf("%d", &elementos[3]);

printf("Valor[5]: ");

scanf("%d", &elementos[4]);

res = elementos[0] \* elementos[1] \* elementos[2] \* elementos [3] \* elementos[4];

printf("\nEl resultado es: %d\n", res);

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Arreglos Bidimensionales.\n\n");

int listaBidimensional[4][4];

listaBidimensional[0][0] = 11;

listaBidimensional[0][1] = 12;

listaBidimensional[0][2] = 13;

listaBidimensional[0][3] = 14;

listaBidimensional[1][0] = 29;

listaBidimensional[1][1] = 28;

listaBidimensional[1][2] = 27;

listaBidimensional[1][3] = 26;

listaBidimensional[2][0] = 36;

listaBidimensional[2][1] = 35;

listaBidimensional[2][2] = 34;

listaBidimensional[2][3] = 33;

listaBidimensional[3][0] = 45;

listaBidimensional[3][1] = 46;

listaBidimensional[3][2] = 47;

listaBidimensional[3][3] = 48;

printf("Valor en (0,1): %d \n", listaBidimensional[0][0]);

printf("Valor en (1,2): %d \n", listaBidimensional[1][0]);

printf("Valor en (2,3): %d \n", listaBidimensional[2][0]);

printf("Valor en (3,0): %d \n", listaBidimensional[3][0]);

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Array Bidimesional - Suma de filas\n\n");

/\*Crea un arreglo de 3 filas por 4 columnas en donde:

1.Los elementos de la primer fila sumen un total de 4.

2.Los elementos de la segunda fila sumen un total de 10.

3.Los elementos de la tercer fila sumen un total de 26.

4. Imprime las sumatorias de cada fila\*/

int res;

int arrayB[3][4] = { { 1, 1, 1, 1},

{ 2, 2, 3, 3},

{ 6, 6, 6, 8}};

res = arrayB[0][0] + arrayB[0][1] + arrayB[0][2] + arrayB[0][3];

printf("Primer fila: \t%d \n", res);

res = arrayB[1][0] + arrayB[1][1] + arrayB[1][2] + arrayB[1][3];

printf("segunda fila: \t%d \n", res);

res = arrayB[2][0] + arrayB[2][1] + arrayB[2][2] + arrayB[2][3];

printf("Tercer fila: \t%d \n", res);

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Arreglos e Iteradores.\n\n");

int listaEnteros[11];

int i;

for(i=0;i<=11;i++)

{

listaEnteros[i] = i\*i;

printf("valor (%d): %d \n", i, listaEnteros[i]);

}

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Encontrar el numero mas grande de un arreglo.\n\n");

int tam;

printf("Tamaño del arreglo: ");

scanf("%d", &tam);

int numeros[tam];

int mayor;

printf("Ingresa los valores:\n");

int i;

for (i=0;i<tam;i++)

{

printf("Valor[%d]: ", i);

scanf("%d", &numeros[i]);

}

mayor = numeros[0];

for(i = 1; i < tam; i++)

if(numeros[i] > numeros[i-1])

mayor = numeros[i];

printf("\nEl numero mayor es: %d\n\n", mayor);

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Arreglos e Iteradores.\n\n");

int listaEnteros[4][5];

int i,j;

for(i = 0; i < 4; i++)

{

for(j = 0; j < 5; j++)

{

listaEnteros[i][j] = ((i + 1)\*100) + j;

printf("(%d, %d): %d \n", i, j, listaEnteros[i][j]);

}

}

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Array Bidimesional - Promedio de calificaciones.\n\n");

/\* Crea un arreglo de 5 filas por 6 columnas en donde:

1.Los primeros 5 elementos cada fila tengan calificaciones aprobatorias entre 6 y 10.

2.El sexto elemento de cada fila debe ser 0.

3.Calcula el promedio de los primeros 5 elmentos de cada fila y asignalo al sexto elemento.

4.Imprime el promedio de cada fila de calificaciones. \*/

float arrayB[5][6] = { { 6, 7, 6, 7, 8, 0},

{ 8, 8, 7, 9, 7, 0},

{10, 10, 9, 10, 8, 0},

{ 10, 9, 9, 9, 8, 0},

{ 8, 7, 6, 7, 8, 0} };

int i,j;

for(i = 0; i < 5; i++)

{

for(j = 0; j < 6; j++)

{

if(j < 5)

{

arrayB[i][5] += arrayB[i][j];

printf("La sumatoria de arrayB[%d][5], es: %f \n", i, arrayB[i][5]);

}

else

{

arrayB[i][j] /= 5;

printf("\n\tEl promedio de la fila %d, es: %f\n\n", i, arrayB[i][j]);

}

}

}

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

#include<string.h>

int main()

{

printf("Sustituir vocales por la @.\n\n");

char nombre[50];

printf("Ingresa un nombre:");

gets(nombre);

printf("Nombre sin vocales: ");

int i;

for(i = 0; i < strlen(nombre); i++)

{

if(nombre[i] == 'a' || nombre[i] == 'e' || nombre[i] == 'i' || nombre[i] == 'o' || nombre[i] == 'u')

{

printf("@");

}

else if(nombre[i] == 'A' || nombre[i] == 'E' || nombre[i] == 'I' || nombre[i] == 'O' || nombre[i] == 'U')

{

printf("@");

}else

{

printf("%c", nombre[i]);

}

}

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

#include<string.h>

int main()

{

printf("Contando una cadena de Caracteres.\n\n");

char nameC[50];

int size;

printf("Indique su nombre: ");

gets(nameC); //gets: permite leer una cadena incluyendo espacios y termina cuando lee el fin de linea: \n

printf("El nombre es: ");

puts(nameC); //puts: Imprime la cadena hasta que detecta el fin de linea \0 o \n.

size = strlen(nameC);

printf("\nEl tamanio de la cadena es: %d \n\n", size);

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

#include<string.h>

int main()

{

printf("Invertir una frase.\n\n");

char frase[50];

printf("Ingresa una frase: \n\n");

gets(frase);

int i;

printf("La frase inversa: \n\n");

for(i = 0; i < strlen(frase); i++)

{

printf("%c", frase[(strlen(frase) - 1) - i]);

}

return 0;

}  
--------------------  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

int main()

{

char userIDs[] = {"user"};

char passwordIDs[] = {"password"};

char inputUser[10];

char inputPassword[10];

printf("Validacion datos ingreso usuario.\n \n");

int userSize = strlen(userIDs);

int passwordSize = strlen(passwordIDs);

int itt = 0;

printf("Para entrar por favor ingresar su usuario:\n");

gets(inputUser);

int i;

for(i = 0; i < userSize; i++)

if(inputUser[i] == userIDs[i])

itt++;

if(itt == userSize)

printf("\nUsuario correcto.\n\nEscribe el password por favor:\n");

else

{

printf("\nUsuario incorrecto, se cerrara el programa.\n");

exit(-1);

}

itt = 0;

gets(inputPassword);

// int i;

for(i = 0; i < passwordSize; i++)

if(inputPassword[i] == passwordIDs[i])

itt++;

if(itt == passwordSize)

printf("\nPassword correcto, felicidades ha accedido!\n");

else

printf("\nPassword incorrecto, cierre el programa intente de nuevo\n");

return 0;

}

--------------------  
#include<stdio.h>

void calcularSuma()

{

int res = 5 + 8;

printf("El resultado de la suma es: %d\n", res);

}

int main()

{

printf("Funciones - Calculadora \n\n");

calcularSuma();

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

float calcularExponente(float valorA, float valorB)

{

float res = valorA;

int i;

for(i = 1; i < valorB; i++)

res = res \* valorA;

return res;

}

int main()

{

printf("Potencia de un numero.\n\n");

float valA, valB, res;

printf("Base: ");

scanf("%f", &valA);

printf("Exponente: ");

scanf("%f", &valB);

res = calcularExponente(valA, valB);

printf("El resultado es: %f \n\n", res);

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

char textoPublico[] = {"Texto como una variable global.\n"};

void comprobar()

{

printf("\n\n-- Imprimir desde la funcion: comprobar --\n\n");

printf("Variable global: ");

printf("%s", textoPublico);

printf("Variable local: ");

}

int main()

{

printf("Variables publicas y privadas.\n");

printf("-- Imprimiendo desde la funcion: main --\n\n");

char textoPrivado[] = {"Este texto es solo de la funcion.\n"};

printf("Variable global: ");

printf("%s", textoPublico);

printf("Variable local: ");

printf("%s", textoPrivado);

comprobar();

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

char nombreAlumno[50];

float calif;

void evaluar()

{

if(calif >= 3.1)

printf("El alumno %s ha sido aprobado. \n\n", nombreAlumno);

else

printf("El alumno %s ha sido reprobado. \n\n", nombreAlumno);

}

int main()

{

printf("Calificacion.\n\n");

printf("Ingresa el nombre: ");

gets(nombreAlumno);

printf("Ingresa la calificacion: ");

scanf("%f", &calif);

evaluar(nombreAlumno, calif);

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

int factorial(int n)

{

printf("Entra a la funcion factorial, n vale: %d \t", n);

if (n > 1) //Si n es mayor a 1, entonces se vuelve a llamar la funcion que multiplica a n \* (n -1)

{

printf("La funcion se llamara a si misma otra vez.\n");

return n \* factorial(n-1);

}

else

{ //Si n es igual 1, ya no se llama la funcion a si misma para terminar la recursividad.

printf("n es igual a 1, termina la recursividad.\n");

return 1;

}

}

int main()

{

printf("Recursividad - Factorial.\n\n");

int res = factorial(5);

printf("\nEl resultado es: %d \n\n", res);

return 0;

}  
--------------------  
#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Apuntadores.\n\n");

float val; //Variable que vamos a modificar desde su posicion en memoria.

float \*apVal; //Variable apuntador.

apVal = &val; //Guardamos la posicion de memoria de la variable val en el apuntador.

\*apVal = 3.141598; //Asignamos un valor float a la posicion de memoria guardada en el apuntador.

printf("El valor de la variable es: %f\n", val);

return 0;

}  
--------------------  
#include <stdio.h>

int main(void)

{

printf("Archivos - Crear un archivo. \n\n");

FILE \*archivo; // Declaramos la variable file como puntero del tipo FILE.

archivo = fopen("archivo001.dat", "w"); // Creamos archivo001.dat y guardamos su direccion en el apuntador "archivo".

if(archivo != NULL)

{

printf("El archivo se ha creado exitosamente. Comprueba en la carpeta que ha sido creado.\n");

fclose(archivo);

}

else

{

printf("El archivo no se ha creado.\n");

}

return 0;

}